

IAIDO SHIAI ÉS SHINPAN SZABÁLYZAT

IAIDO SHIAI ÉS SHINPAN KIEGÉSZÍTŐ SZABÁLYOK

1. Melléklet: **Irányelvek az IAIDO SHIAI és SHINPAN-hoz**
2. Melléklet: **Az IAIDO SHIAI és SHINPAN szabályzat alkalmazásának és módosításának főbb pontjai**

Átdolgozott kiadás 1996. október 1.

ZNKR (Össz Japán Kendo Szövetség)

TARTALOM

| | |
|---|----------|
| 1. cikk (A szabályzat célja) | 1 |
| 1. RÉSZ: A MÉRKŐZÉS | 1 |
| 1. fejezet: Általános szabályok | 1 |
| 2. cikk (A küzdőtér) | 1 |
| 3. cikk (A japán kard) | 1 |
| 4. cikk (Ruházat) | 1 |
| 2. FEJEZET: A MÉRKŐZÉS | 2 |
| 1. szakasz: A mérkőzéssel kapcsolatos pontok | 2 |
| 5. cikk (A mérkőzés időtartama) | 2 |
| 6. cikk (Egyéni mérkőzés) | 2 |
| 7. cikk (Csapatmérkőzés) | 2 |
| 8. cikk (A mérkőzés kezdete és vége) | 3 |
| 9. cikk (Megszakítás és folytatás) | 3 |
| 10. cikk (Megszakítási kérelem) | 3 |
| 2. szakasz: Győzelem és vereség eldöntése | 3 |
| 11. cikk (Győzelem és vereség eldöntése) | 3 |
| 3. FEJEZET: TILTOTT CSELEKEDETEK | 4 |
| 1. szakasz: A tiltott cselekedetekkel kapcsolatos pontok | 4 |
| 12. cikk (Droggal való visszaélés) | 4 |
| 13. cikk (Sértés) | 4 |
| 14. (Különböző tiltások) | 4 |
| 2. szakasz: Büntetések | 4 |
| 2. RÉSZ: BÍRÁSKODÁS | 5 |
| 1. FEJEZET: ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK | 5 |
| 18. cikk (A bírói testület összetétele) | 5 |
| 19. cikk (A vezető bíró) | 5 |
| 20. cikk (Az elnöklő bíró) | 6 |
| 21. cikk (A bírók) | 6 |
| 22. cikk (A küzdőtér személyzete) | 6 |
| 2. FEJEZET: BÍRÁSKODÁS | 7 |
| 1. szakasz: A bíráskodással kapcsolatos pontok | 7 |
| 23. cikk (A győzelemről vagy vereség eldöntése) | 7 |
| 24. cikk (Bíráskodás) | 8 |
| 2. szakasz: A bírók intézkedései | 8 |
| 25. cikk (Sérülés vagy baleset) | 8 |
| 26. cikk (Távolmaradás) | 9 |
| 27. cikk (Az akadályoztatott, vagy mulasztást elkövető versenyző pontjai) | 9 |
| 28. cikk (A sérülést okozó fél pontjai vagy átruházható jogai) | 9 |
| 3. szakasz: A tanácskozással (GOGI) vagy óvással (IGI) kapcsolatos pontok | 9 |
| 29. cikk (Tanácskozás) | 9 |
| 30. cikk (Óvás) | 9 |
| 3. FEJEZET: BEJELENTÉS ÉS ZÁSLÓJELZÉS | 10 |
| 32. cikk (Bejelentés) | 10 |
| 33. cikk (Zászlójelzés) | 10 |
| 4. FEJEZET: KIEGÉSZÍTÉS | 10 |

1. cikk (A szabályzat célja)

Ezek a szabályok az Össz Japán Kendo Szövetség mérkőzéseire vonatkoznak, és céljuk a helyes és pártatlan bíraskodás előmozdítása, valamint a mérkőzéseknek a fairplay szellemében és a Kard elvei alapján való lebonyolítása.

1. rész: A mérkőzés**1. fejezet: Általános szabályok****2. cikk (A küzdőtér)**

A küzdőtér jellemzői a következők, feltéve, hogy a padlója általános szabályként faborítású:

- 1.A versenyerület hét méter hosszú és három méter széles, a vonalakat is beleértve, és az alakja négyszögletes (lásd az 1. ábrát).
- 2.A kezdővonal helyét és hosszát a részletes szabályok állapítják meg.

3. cikk (A japán kard)

A mérkőzéseken használt kard valódi japán kard kell legyen.

4. cikk (Ruházat)

A ruházat KENDO, vagy IAIDO felsőrészből és HAKAMÁ-ból áll.

1. cikk: A küzdőtér jellemzői:

- 1.A küzdőtereket és a kezdővonalakat fehér és piros színnel jelzik.
- 2.A piros és a fehér pálya között legalább egy méternek kell lennie.
- 3.A vonalazásra használt szalag öt vagy tíz centiméter széles, és piros vagy fehér színű.
- 4.A küzdőtér körül legalább két méter helyet kell hagyni.
- 5.A kezdővonal helye és hossza az 1. ábrán látható.

2. cikk: A kard kovácsolt és jó minőségű kell legyen. Különböző részeinek neve a 2. ábrán található.**3. cikk: Az IAIDO felsőrész fekete vagy fehér, szűk ujjakkal. A versenyző nevét jelölő névtáblát a mellkas bal oldalán helyezik el a 3. ábra szerint.****4. cikk: A bírói zászlók méretei a 4. ábrán láthatók. A zászlót 1.5 cm átmérőjű nyélre erősítik fel.****5. cikk: Csapat segítőköt csak akkor lehet igénybe venni, ha orvosi eset indokolja, és ha fegyelmezetek.**

2. fejezet: A mérkőzés

1. szakasz: A mérkőzéssel kapcsolatos pontok

5. cikk (A mérkőzés időtartama)

A mérkőzés időtartama 6 perc 5 formagyakorlat számára. Az idő akkor indul, amikor a főbíró megadja a kezdési jelet, és akkor ér véget, amikor a versenyző KEITO állásban van a SHOMEN felé történő meghajlás után.

6. cikk (Egyéni mérkőzés)

Az egyéni mérkőzés lehet fokozathoz kötött vagy szabad. Az a versenyző nyer, aki a bírók ítélete alapján több zászlót kap, mint a másik.

7. cikk (Csapatmérkőzés)

A csapatmérkőzés az alábbi, vagy a bajnokságon megállapított szabályok szerint történik.

1. A fent megállapított szabályok szerint lefolytatott egyéni mérkőzéseken legnagyobb számú győztes versenyzővel rendelkező csapatot nyilvánítják győztesnek.

2. A szövetségi vagy bajnoksági stílusban lebonyolított egyéni versenyeken legtöbb pontot szerzett csapatot nyilvánítják győztesnek. Ha azonban a pontok száma egyenlő, a zászlók száma alapján állapítják meg a győztes csapatot. Ha a zászlók száma is egyenlő, döntő mérkőzést tartanak a két csapat között (DAIHYOSHASEN).

6. cikk: A versenyzők küzdőtérre való be- és kilépésének módját és etikettjét az egyes bajnokságok utasításai szabályozzák.

8. cikk (A mérkőzés kezdete és vége)

A mérkőzés kezdetét és végét a főbíró jelenti be.

9. cikk (Megszakítás és folytatás)

A mérkőzés megszakítását a bíró, míg a folytatását a főbíró jelenti be.

10. cikk (Megszakítási kérelem)

Ha valamely versenyző baleset miatt nem tudja folytatni a mérkőzést, kérheti a mérkőzés megszakítását.

2. szakasz: Győzelem és vereség eldöntése**11. cikk (Győzelem és vereség eldöntése)**

A győzelem és vereség eldöntése a következőképpen történik:

1. A győzelmet a megfelelő lelkület

és a KI-KEN-TAI-ICHI

(a szellem, a kard és a test harmóniája) különbsége alapján döntenek el, aminek alapja a helyes kardhasználat, technika, tartás és erős lelkület, a helyes etikettel és viselkedéssel együtt.

2. A mérkőzés technikáit részben, vagy egészben meghatározhatják.

Ha valamely versenyző eltéveszti a meghatározott technikákat, a bírók tanácskozás (GOGI) után vesztesnek nyilvánítják őt. Ha mindkét versenyző hibázott, a döntést az 1. pont alapján hozzák meg.

3. A mérkőzés idejét túllépő versenyzőt vesztesnek nyilvánítják. Ha mindkét versenyző túllépi a mérkőzés idejét, a döntést a fenti 1. pont alapján hozzák meg.

7. cikk: A győzelem eldöntésénél a következő pontokat kell figyelembe venni:

1. A gyakorlat mélysége.

2. Etikett (megfelelő hozzáállás, viselkedés)

3. Technika:

a) Helyes NUKITSUKE, KIRITSUKE

b) Helyes SAYABANARE, HASUJI

c) Helyes CHIBURI, szög

d) Helyes NOTO

4. Megfelelő lelkület:

a) Nyugalom

b) METSUKE (tekintet)

c) Szellem, ZANSHIN (éberség), időzítés, távolság

5. KI-KEN-TAI-ICHI

6. Az IAIDO-nak, mint BUDO-nak ésszerűnek kell lennie.

7. Hivatkozás: „A ZNKR IAI bírászkodási és vizsgáztatási szempontjai”

3. fejezet: Tiltott cselekedetek**1. szakasz: A tiltott cselekedetekkel kapcsolatos pontok****12. cikk (Droggal való visszaélés)**

A versenyzőknek tilos stimuláló drogokat használniuk.

13. cikk (Sértés)

A versenyzőknek tilos sértő kijelentésekkel vagy cselekedetekkel illetniük a bírókat és az ellenfeleiket.

14. (Különböző tiltások)

A versenyzők számára tiltottak az alábbi cselekedetek:

- 1.A 3. cikkben leírt japán kardtól eltérő kard használata.
- 2.A pályáról való kilépés.
- 3.A mérkőzés megszakításának indokolatlan kérése.
- 4.A szabályzatot megsértő más cselekedetek.

2. szakasz: Büntetések

15. cikk: A 12. és 13. cikkben említett kihágásokat elkövető versenyző elveszíti a mérkőzést, és köteles elhagyni a pályát, az ellenfele pedig három zászlót kap. Az ilyen vesztes fél pontjait vagy kiemelt helyzetét teljes mértékben törlik.

16. cikk: A 14. cikkben 1. pontban említett kihágásokat elkövető versenyzőt az alább leírt módokon kezelik. Ha mindkét versenyző egyidejűleg követ el ilyen kihágásokat, mindketten elveszítik a mérkőzést.

- 1.A nem megfelelő kardot használó versenyző elveszíti a mérkőzést, és az ellenfele három zászlót kap.
- 2.Az előző bekezdésben említett büntetés hatálya nem

8. cikk: A 12. cikkben említett drogokat külön határozzák meg.

9. cikk: A pályáról való kilépésnek az számít, amikor az egyik láb teljesen a vonalon kívül van.

| Általános szabályok | Részletes szabályok |
|---|---|
| <p>visszamenőleges azokra a korábbi mérkőzésekre, amikor nem vették észre a nem megfelelő kard használatát.</p> <p>3.A nem megfelelő kardot használó versenyző nem folytathatja a versenyt.</p> <p>17. cikk: A 14. cikk 2. és 3. pontjában említett kihágásokat elkövető versenyző mínusz pontokat kap az ítélkezés során.</p> | |
| <p>2. rész: Bíráskodás</p> | |
| <p>1. fejezet: Általános szabályok</p> | |
| <p>18. cikk (A bírói testület összetétele) A bírói testület egy vezető bíróból (SHINPAN CHO), elnöklő bírókból (SHINPAN SHUNIN), akiket csak két vagy több küzdőtér esetén jelölnek ki, és bírókból áll.</p> | |
| <p>19. cikk (A vezető bíró) A vezető bíró rendelkezik az igazságos mérkőzések biztosításának ellenőrzéséhez szükséges hatáskörrel.</p> | <p>10. cikk: A vezető bíró feladatai a következők:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.A szabályzat és a részletes szabályozás szigorú alkalmazása a mérkőzéseken. 2.Odafigyelés a mérkőzések zökkenőmentes lefolyására. 3.Döntéshozatal óvás esetén. 4.Döntéshozatal a szabályzatban és a részletes szabályozásban meg nem határozott ügyekben és váratlan események esetén. |
| | <p>11. cikk: A vezető bíró jelzése az első mérkőzés elején a következő:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Egy küzdőtér kijelölése esetén a vezető bíró feláll, és bejelenteti a főbíróval a mérkőzés kezdetét, amikor az első versenyzők KEITO állásban vannak a kezdővonalon. |

| Általános szabályok | Részletes szabályok |
|---|---|
| <p>20. cikk (Az elnöklő bíró) Az elnöklő bíró segít a vezető bírónak, és rendelkezik az egyes küzdőterek irányításához szükséges hatáskörrel.</p> <p>21. cikk (A bírók)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Egy főbíró és két alárendelt bíró van. Mindhárom bíró egyenlő hatáskörrel rendelkezik a győzelem vagy vereség eldöntése terén. 2.A főbíró általános hatáskörébe tartozik a mérkőzés levezetése, a döntés zászlóval való jelzése és a döntés bejelentése. 3.Az alárendelt bírók zászlókkal jelzik a döntést, és segítenek a főbíróval a mérkőzés levezetésében. Szükség esetén az alárendelt bírók egyike jelenti be a mérkőzés felfüggesztését. <p>22. cikk (A küzdőtér személyzete) Egy időmérő, eredmény rögzítő, egy jegyzőkönyvvezető és egy</p> | <p>2.Amennyiben két vagy több küzdőteret jelölnek ki, a vezető bíró feláll, és sípval vagy hasonlóval jelzi a kezdést, amikor az összes első versenyző egyszerre KEITO állásban van.</p> <p>12. cikk: Az elnöklő bíró feladatai a következők:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Felélős a küzdőtéren folyó mérkőzések irányításáért. 2.Odafigyel az általános és részletes szabályzat megfelelő alkalmazására. 3.Megfelelően és gyorsan dönt a kihágásokról és az óvásokról, és szükség esetén tájékoztatja a vezető bírót. 4. Felügyeli a küzdőterekre kijelölt bírókat. <p>13. cikk: A bírók feladatai a következők:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.A soron lévő mérkőzések levezetése. 2.Egyértelmű bejelentés és zászlójelzések. 3.A többi bíróval való zökkenőmentes kommunikáció fenntartása. 4.A többi bíró zászlójelzéseinek nyugtázása. 5.A mérkőzések után visszatekintés a saját bíráskodására a többi bíróval, a vezető bíróval (SHINPAN CHO), vagy szükség esetén, az elnöklő bíróval (SHINPAN SHUNIN) való konzultációt követően. <p>14. cikk: A küzdőtér személyzetének feladatai a következők:</p> |

| Általános szabályok | Részletes szabályok |
|--|---|
| <p>versenyzőhívó. Ezek összetétele és feladatai a részletes szabályokban olvashatók.</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1. Kell legyen egy fő időmérő és küzdőterenként két vagy több alárendelt időmérő, akik mérik a mérkőzés idejét, felállva és zászlót tartva jelzik annak lejártát. 2. Kell legyen egy fő eredmény rögzítő és küzdőterenként két, vagy több alárendelt eredmény rögzítő, akik az eredményjelző táblákon jelzik a bírók döntését, és ellenőrzik a bírók zászlóit. 4. Kell legyen egy fő jegyzőkönyvvezető és küzdőterenként két, vagy több alárendelt jegyzőkönyvvezető, akik jegyzőkönyvet vezetnek a bírók döntéséről és a mérkőzések idejéről. 5. Kell legyen egy fő versenyzőhívó és küzdőterenként két, vagy több alárendelt versenyzőhívó, akik küzdőtérre hívják a versenyzőket, és ellenőrzik a felszerelésüket. <p>15. cikk: A versenyszabályok eltérő értelmű rendelkezése hiányában a bírók ruházata MONTSUKI, HAKAMA és SHIROTABI.</p> |

2. fejezet: Bíraskodás

1. szakasz: A bíraskodással kapcsolatos pontok

23. cikk (A győzelemről vagy vereség eldöntése)

A győzelmet, vagy a vereséget a zászlók száma dönti el. Az a versenyző győz, aki több zászlót kap.

24. cikk (Bírászkodás)

A bírók a következő módon bírászkodnak:

1. Amikor a versenyzők KEITO állásban vannak a kezdővonalon, a főbíró a „HAJIME” vezényszóval jelenti be a mérkőzés kezdetét.
2. Amikor valamelyik versenyző felfüggesztést kér, a főbíró a mérkőzés felfüggesztése után ellenőrzi a kérés okát.
3. Győzelem vagy vereség eldöntésekor a főbíró kimondja a „HANTEI-t” vezényel, és az összes bíró egyidejűleg mutatja a döntését.

2. szakasz: A bírók intézkedései**25. cikk (Sérülés vagy baleset)**

Abban az esetben, ha valamely versenyző sérülés vagy baleset miatt képtelen folytatni a mérkőzést, a bírók a következőképpen intézkednek az ügyben, miután meggyőződtek annak okáról:

1. A bírók orvossal való konzultációt követően eldöntik, hogy folytassák-e a mérkőzést vagy sem. Ezt a döntést általában öt percen belül hozzák meg.
2. Abban az esetben, ha valamely versenyző sérülés miatt képtelen folytatni a mérkőzést, és a sérülést az ellenfél okozta, akkor az ellenfél elveszíti a mérkőzést, ha viszont az ok ismeretlen, az akadályoztatott versenyző veszíti el a mérkőzést.
3. A sérülést vagy balesetet szenvedett versenyzőt visszaengedhetik a további mérkőzésekre, ha egy orvos és a bírók azt engedélyezik.

| Általános szabályok | Részletes szabályok |
|--|---|
| <p>4. Az a versenyző, aki sérülés okozása miatt veszítette el a mérkőzést, nem engedhető vissza a további mérkőzésekre.</p> <p>26. cikk (Távolmaradás) A mérkőzést elmulasztó versenyzőt vesztesnek nyilvánítják, és eltiltják a további mérkőzésektől.</p> <p>27. cikk (Az akadályoztatott, vagy mulasztást elkövető versenyző pontjai) A 25. vagy 26. cikk alapján győztes versenyző három zászlót kap.</p> <p>28. cikk (A sérülést okozó fél pontjai vagy átruházható jogai) Érvénytelenítik a pontjait vagy a kiemelt állását annak a sérülést okozó félnek, aki a 25. cikk 4. pontja alapján veszítette el a mérkőzést.</p> <p>3. szakasz: A tanácskozással (GOGI) vagy óvással (IGI) kapcsolatos pontok</p> <p>29. cikk (Tanácskozás) Abban az esetben, ha tanácskozás (GOGI) válik szükségessé, a bírók a főbíró helyén tanácskoznak.</p> <p>30. cikk (Óvás) Senki sem emelhet óvást a bírók HANTEI döntése ellen.</p> <p>31. cikk: Amennyiben valamelyik csapat vezetője kétkelkedik a szabályzat bírók általi alkalmazásában, a csapatvezető óvást nyújthat be az elnöklő bírónak (SHINPAN SHUNIN) vagy a vezető bírónak (SHINPAN CHO) a versenyzők ENBU-jának vége előtt.</p> | <p>16. cikk: A mulasztás meghatározása: 1. A versenyző egészségügyi, vagy más okokra hivatkozva saját akaratából nem vesz részt a mérkőzésen.</p> <p>17. cikk: A 31. cikkben említett óvást a következő módon kell benyújtani azt megelőzően, hogy a versenyzők KEITO állásban lennének a mérkőzés vége előtt: 1. A csapatvezető jelzi az óvás benyújtását. 2. A csapatvezető közli kétségeit az elnöklő bíróval (SHINPAN</p> |

SHUNIN) vagy a vezető bíróval (SHINPAN CHO).

3. fejezet: Bejelentés és zászlójelzés

32. cikk (Bejelentés)

A bírók a mellékelt táblázat szerint jelentik be a mérkőzés kezdetét, végét és felfüggesztését, a győzelmet és vereséget, a GOGI-t stb.

33. cikk (Zászlójelzés)

A bírók a mellékelt táblázat szerinti zászlójelzésekkel jelzik jelentik be a mérkőzés felfüggesztését, a győzelmet és vereséget, a GOGI-t stb.

4. fejezet: Kiegészítés

34. cikk: Amennyiben a jelen szabályzatban nem érintett esemény történik, arról a bírók tanácskozással döntenek az elnöklő bíróval vagy a vezető bíróval való tanácskozást követően.

Záró rendelkezések:

1. Amennyiben a bajnokság mérete vagy jellege miatt nehéz betartani az általános és részletes szabályokat, a bajnokságot a fenti szabályoktól eltérve is megrendezhetik, feltéve, ha ez nem sérti az általános és részletes szabályok célját.

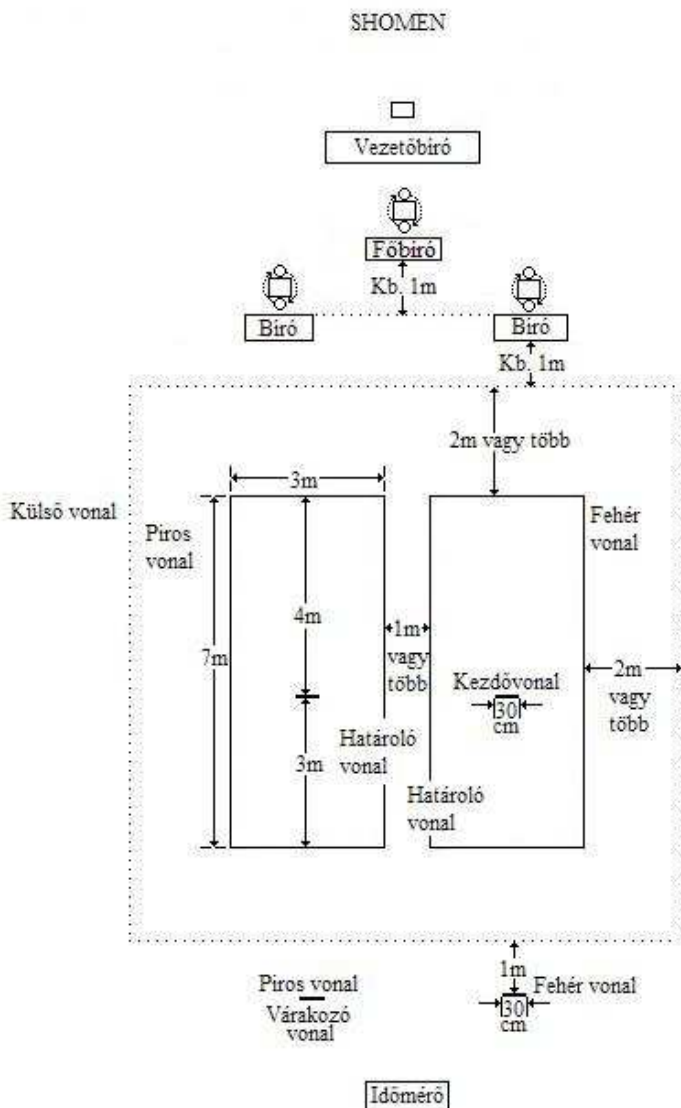
2. A szabályzat teljes mértékben 1996. október 1-jén lép hatályba.

(Mellékelt táblázat) A bírók bejelentései és zászlójelzései

| | Pontok | Bejelentés | Zászlójelzés | Mód |
|---------------------------------|---|---------------------|---|---------|
| Alapozóció | | | Zászlók az asztalra helyezve | 1. ábra |
| Kezdés | A mérkőzés kezdete | „HAJIME” | Zászlók az asztalra helyezve | 3. ábra |
| | Első mérkőzés és döntő | | Mint fent | 2. ábra |
| Felfüggesztés | Mérkőzés felfüggesztése | „YAME” | Zászlók függőlegesen felemelve | 6. ábra |
| GOGI | Tanácskozás összehívása valamelyik bíró által | „GOGI” | Mindkét zászló jobb kézzel függőlegesen felemelve | 7. ábra |
| Győzelem vagy vereség eldöntése | 3 piros (fehér) zászló esetén | „HANTEI, SHOBU ARI” | Az egyik zászló 45 fokban felemelve az egyik oldalra | 4. ábra |
| | Ha a főbíró piros (fehér), és a 2 alárendelt bíró fehér (piros) győzelmet jelez | „HANTEI, SHOBU ARI” | A főbíró leengedi a felemelt piros (fehér) zászlót, és felemeli a fehér (piros) zászlót | 4. ábra |
| | Ha valamelyik versenyző eltéveszti az előírt technikát (SHITEIWAZA) *a hibát vétő versenyző végig folytatja a mérkőzést | „GOGI” | Mindkét zászló jobb kézzel függőlegesen felemelve | 7. ábra |
| | | „HANTEI, SHOBU ARI” | Az egyik zászló 45 fokban felemelve az egyik oldalra | 4. ábra |
| | Ha mindkét versenyző eltéveszti az előírt technikát (SHITEIWAZA) *mindkét versenyző végig folytatja a mérkőzést (a győzelem vagy vereség eldöntése a normál rend szerint történik) | „GOGI” | Mindkét zászló jobb kézzel függőlegesen felemelve | 7. ábra |
| | | „HANTEI, SHOBU ARI” | Az egyik zászló 45 fokban felemelve az egyik oldalra | 4. ábra |
| | Ha valamelyik versenyző túllépi a mérkőzés idejét | „GOGI” | Mindkét zászló jobb kézzel függőlegesen felemelve | 7. ábra |
| | | „HANTEI, SHOBU ARI” | Az egyik zászló 45 fokban felemelve az egyik oldalra | 4. ábra |

| | Pontok | Bejelentés | Zászlójelzés | Mód |
|-----------------------------|--|------------------------|--|------------|
| | Ha mindkét versenyző túllépi a mérkőzés idejét (a győzelem vagy vereség eldöntése a normál rend szerint történik) | „GOGI” | Mindkét zászló jobb kézzel függőlegesen felemelve | 7. ábra |
| | | „HANTEI, SHOBU ARI” | Az egyik zászló 45 fokban felemelve az egyik oldalra | 4. ábra |
| | Mulasztás miatti győzelem | „SHOBU ARI” | Az egyik zászló 45 fokban felemelve az egyik oldalra | 5. ábra |
| | Akadályoztatás egy mérkőzésen | „SHOBU ARI” | Az egyik zászló 45 fokban felemelve az egyik oldalra | 5. ábra |
| | Droggal való visszaélés, udvariatlan kijelentések vagy tettek | „YAME” | Zászlók függőlegesen felemelve | 6. ábra |
| | | „GOGI” | Mindkét zászló jobb kézzel függőlegesen felemelve | 7. ábra |
| | | „SHOBU ARI” | Az egyik zászló 45 fokban felemelve az egyik oldalra | 5. ábra |
| | A 3. cikkben meghatározottól eltérő kard használata | „GOGI” | Mindkét zászló jobb kézzel függőlegesen felemelve | 7. ábra |
| | | „SHOBU ARI” | Az egyik zászló 45 fokban felemelve az egyik oldalra | 5. ábra |
| Sérülés, baleset, mulasztás | Sérülés, baleset vagy mulasztás miatti akadályoztatás | „SHOBU ARI” | Az egyik zászló 45 fokban felemelve az egyik oldalra | 5. ábra |

1. ábra: Versenypálya (alaphelyzet)



2. ábra: A NIPPONTO és a KOSHIRAE részei

{ TOHSHIN (UCHIKATANANA) }

BOHSHI
(az él teteje)

KISSAKI
KOSHINOGI

YOKOTE

MONOUCHI

MITUGASHIRA
SHINOGI
SHINOGLI

HASAKI

HA

HAMON

MUNE vagy
MINE

a KATANA hossza

a SORI magassága

HIRAJI

(mint HIRA vagy JI)

HAMACHI

MUNEMACHI

MEKUGI-ANA

YASURIME

MEI (OMOTEMEI)
(a készítő neve)

NAKAGO

NAKAGOJIRI

URAMEI (a készítés dátuma)



{ KOSHIRAE (UCHIKATANAKOSHIRAE) }

KOJIRI

KAERIZUNO v.
ORIGANE

SHITODOME

KURIKATA

KOHAIBITSU

TSUBA

FUCHIGANE

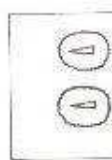
MENUKI

TSUKA

MAKIDOME



SAGEWO



belülől és kívülről
SEPPA

KUCHIGANE



KOIGUCHI

HABAKI

SEPPA

MEKUGUI

TSUKAMAKI
(szalag vagy bőr)

MAKISHITAZAME

TSUKAGASHIRA

KASHIRAGANAE

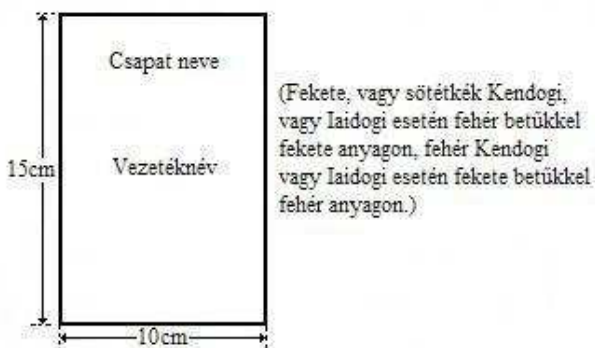


KOGUAI

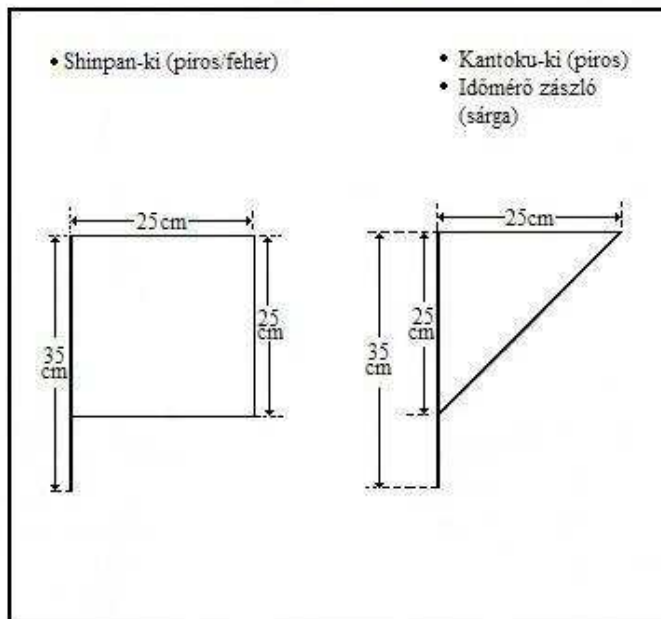


KOGATANA

3.ábra: Versenyző névtáblája



4.ábra: A bírói, stb. zászlók leírása



1. Melléklet

Irányelvek az IAIDO SHIAI és SHINPAN-hoz

Átdolgozott kiadás 1996. október 1.

ZNKR (Össz Japán Kendo Szövetség)

Belépés a küzdőtérre

- | | |
|--|--|
| 1.A versenyzők a küzdőtérük mellett kell várjanak, és amikor szólítják őket, a várakozó vonalnál SEIZA-ban meg kell hajoljanak egymásnak. Ezután KEITO pozícióban belépnek a küzdőtérre, és előremennek a kezdővonalhoz. | 1. Amikor a bírók belépnek a verseny színterére a főbíró középen kell álljon, a zászlókat jobb kézben kell tartásuk, felsorakoznak és meghajolnak a SHOMEN-nek. Ezután kell elfoglalják a helyüket. (1. ábra: bírói etikett, ami megmutatja, hogy hogyan kell belépni, illetve elhagyni a verseny színterét, felsorakozni és cserélni) |
|--|--|

Zászlók tartása és csere

- | | |
|--|---|
| | 1. A bírók a zászlókat az asztalra helyezik nyitott állapotban, a piros jobb oldalt, a fehér bal oldalt kell legyen. Legalább 10 cm távolság kell legyen a két zászló között. (1. ábra: zászlóval való jelzés módja) 2. A bírók cseréje alatt a zászlók az asztalokon maradnak. 3. Amikor cserélnek a bírók, meg kell hajoljanak egymásnak a székeken keresztül, felsorakozni a főbíróval középen, meghajolnak a SHOMEN-nek, és elhagyják a küzdőtérre. (1. ábra: bírók belépése, kilépése, felsorakozása és cseréje) |
|--|---|

SHOMENI REI

- | | |
|---|--|
| 1. A KAMIZA és a kard felé történő meghajlás a verseny része kell legyen. A küzdelem végén a versenyzők meg kell hajoljanak a kardnak és a KAMIZÁ-nak, majd a kezdővonalnál kell álljanak KEITO pozícióban. | 1. A bírók, amikor belépnek, vagy elhagyják a küzdőtérre a főbíróval középen kell felsorakozzanak és úgy kell meghajolniuk a SHOMEN-nek. (1. ábra: bírók belépése, kilépése, felsorakozása és cseréje) |
|---|--|

A kezdés

- | | |
|---|---|
| <p>1.A verseny kezdetén a versenyzők a kezdővonalon kell álljanak KEITO állásban, és a főbíró HAJIME kiáltására kezdenek.</p> | <p>1.A vezető bíró a következőket kell tegye az első és az utolsó mérkőzés kezdete előtt.</p> <p>(1) Ha csak egy SHIAI-JO van, a vezető bíró fel kell álljon amikor az első vagy az utolsó páros a kezdővonalon áll KEITO állásban. A mérkőzés a főbíró jelére indul.</p> <p>(2) Ha kettő vagy több SHIAI-JO van, a vezető bíró fel kell álljon és jeleznie kell egy sípval, vagy valami hasonlóval amikor az első vagy az utolsó párosok a kezdővonalon állnak KEITO állásban. A mérkőzések a főbíró jelére indulnak. (zászlóhasználat: 2. ábra)</p> |
|---|---|

Felfüggesztés kérelme

- | | |
|---|---|
| <p>1.A versenyző kézfeltétellel jelez a főbírónak, hogy felfüggesztést kér a SHIAI közben, és az okot azonnal el kell magyarázza.</p> | <p>1.Amikor a főbíró észreveszi a versenyző jelzését, azonnal fel kell függeszse a SHIAI-t és meg kell tudnia az okot. (lásd 24. cikk, 2. szabály)</p> <p>2.Ha a főbíró szerint a szünet igénylése nem jogos, GOGI-t kell összehívni.</p> |
|---|---|

Felfüggesztés

- | | |
|--|---|
| <p>1.Amikor egy bíró YAME-t kiált, a versenyzők azonnal abba kell hagyják a SHIAI-t, és vissza kell álljanak a kezdővonalra TAITO állásban, és megvárják a főbíró bejelentését, vagy instrukcióit.</p> | <p>1. A bírók a következő esetekben kell felfüggeszsek a versenyt:</p> <p>(1) HANSOKU (2) Baleset, vagy sérülés (3) Veszély elhárítása érdekében (4) Ha egy versenyző elveszíti a kontrollt a kardja felett (5) Tiltakozás benyújtása esetén (6) GOGI</p> |
|--|---|

| Versenyzői irányelvek | Bírói irányelvek |
|-----------------------|---|
| | <p>2. A bírók a következő módon függeszthetik fel a versenyt:</p> <p>(1) Ha egy versenyző kéri a szünetet, a főbírónak azonnal be kell jelenti a SHIAI felfüggesztését, és ezt a zászlókkal is jeleznie kell. (zászlóhasználat: 6. ábra)</p> <p>(2) Ha egy bíró kérte a felfüggesztést akkor, a főbírónak azonnal be kell jelenti a SHIAI felfüggesztését, és ezt a zászlókkal is jeleznie kell. (zászlóhasználat: 6. ábra)</p> |

GOGI

| | |
|--|---|
| <p>1. Amikor a főbíró bejelenti a GOGI-t, a versenyzőknek a kezdővonalra kell visszaállniuk; ha a bejelentés SHIAI közben történt, TAITO-ban, ha már ez a SHIAI végén történt KEITO-ban.</p> | <p>1. GOGI-t a következő esetekben kell összehívni:</p> <p>(1) Hiba a meghatározott technikában</p> <p>(2) Versenyidő túllépése</p> <p>(3) Tiltott cselekedetek</p> <p>(4) Az edző által benyújtott tiltakozás</p> <p>2. A GOGI-t a következőképpen kell lebonyolítani:</p> <p>(1) Be kell jelenteni a GOGI-t és ezt a zászlókkal is jelezni kell, meg kell várni, amíg a versenyzők visszaállnak a kezdővonalhoz TAITO, vagy KEITO állásban és várakoznak. (zászlóhasználat: 7. ábra)</p> <p>(2) Ha egy alárendelt bíró kiáltott YAME-t és hívott össze GOGI-t, a főbírónak azonnal le kell állítani a mérkőzést, GOGI-t bejelenteni és mindezt jeleznie is kell a zászlókkal. (zászlóhasználat: 6-7. ábra)</p> <p>(3) Ha a mérkőzés közben szükséges GOGI-t összehívni,</p> |
|--|---|

| Versenyzői irányelvek | Bírói irányelvek |
|-----------------------|---|
| | akkor meg kell állítani, és azt az (1) és (2) pont szerint kell megtartani. |

Folytatás

- | | |
|---|---|
| 1. Amikor folytatódhat a mérkőzés a felfüggesztés után, a kezdővonalon álló versenyzők a főbíró jelzésére folytatják a versenyzést. | 1. A verseny folytatását a felfüggesztés után ugyanúgy kell levezényelni, mint a mérkőzés kezdetén. (zászlóhasználat: 3. ábra) |
|---|---|

Tiltakozás benyújtása (IGI)

- | | |
|---|---|
| 1. Amikor a csapatvezető (KANTOKU) benyújtja a tiltakozást, a versenyzők ugyanúgy kell viselkedjenek, mint GOGI esetében. | 1. A bírók az IGI-t a következőképp kell kezeljék: (1) A bírók azonnal fel kell függeszék a mérkőzést. (zászlóhasználat: 6. ábra) (2) Az elnöklő bíró, vagy a rendező bíró vezényletével kell a tiltakozást megbeszélnie a bíróknak egy GOGI-n. (3) Az elnöklőbíró, vagy a rendező bíró kell, hogy tájékoztassa az edzőt a bírók döntéséről. (4) A főbíróknak jeleznie kell a versenyzőknek, hogy folytassák a versenyt. (zászlóhasználat: 3. ábra) |
|---|---|

Győzelem vagy vereség elbírálása

- | | |
|---|---|
| 1. Az ENBU végeztével a versenyzők elvégzik a TOREI-t és a KAMIZANI REI-t, majd a kezdővonalon állva KEITO pozícióban állva várnak a bírók döntésére. | 1. Amikor a győzelem, vagy vereség eldöntése a feladat, a bírók a főbíró HANTEI kiáltására a megfelelő zászló felemelésével jelzik a győztest. (zászlóhasználat: 4. ábra) Ebben az esetben döntetlen, vagy tartózkodás nem megengedett. |
|---|---|

Alkalmatlanság

- | | |
|---|--|
| 1. Ha az egyik fél a másik alkalmatlansága miatt nyer, a versenyzők ugyanúgy kell viselkedjenek, mint az azt feljebb írtuk. | 1. Amikor az egyik fél alkalmatlansága miatt kell győztest hirdetni, a főbíróknak kell a győztest bejelenteni, és ezzel egy időben ezt a zászlókkal is jelezni. (zászlóhasználat: 5. ábra) |
|---|--|

Versenytól való távolmaradás

- | | |
|---|---|
| 1. Ha nem jön el az ellenfél, a versenyző fel kell álljon a kezdővonalra KEITO állásban, megvárja a főbíró bejelentését, és visszatér az eredeti pozíciójába. | 1. A főbíró bejelenti a győztest, és ezt zászlóval is jelzi. (zászlóhasználat: 5. ábra) |
|---|---|

Befejezés

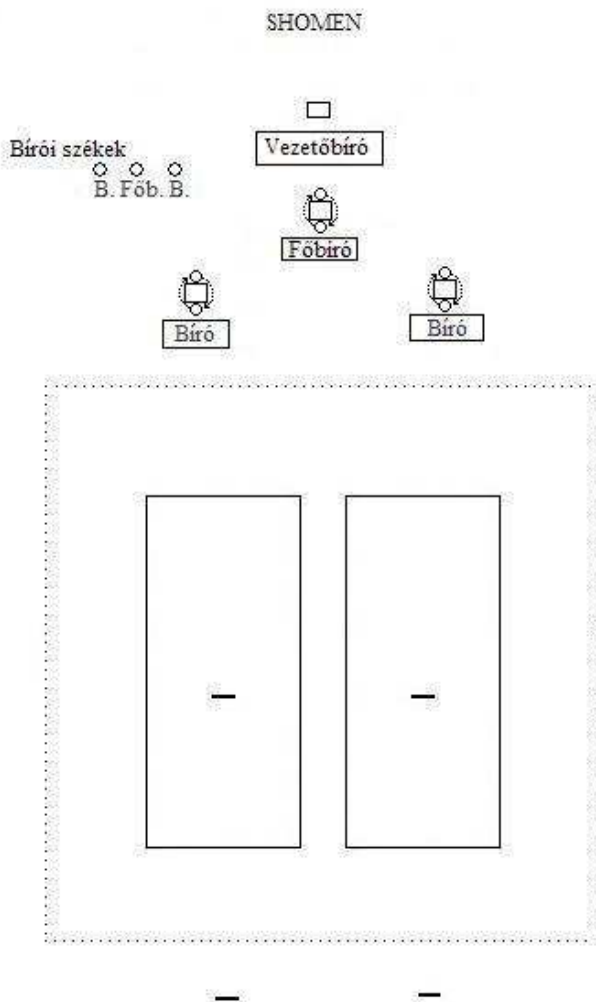
- | | |
|---|---|
| 1. A mérkőzés végeztével a versenyzők a kezdővonalon kell álljanak KEITO állásban, megvárják a főbíró vezényletét, majd visszatérnek a várakozó vonalhoz a SHIAIJO-n kívül és meghajolnak egymásnak SEIZA-ban. (2. ábra versenyzők cseréje) | 1. Amikor a versenyzők befejezték az EMBU-t és KEITO állásban állnak a kezdővonalon, a bíróknak a főbíróval egyszerre kell jelezniük a zászlókkal. (zászlóhasználat: 4. ábra) 2. Amikor a mérkőzés véget ért, a bírók feltekerik a zászlókat, úgy hogy a fehér legyen belül, a piros pedig kívül. Ezután a zászlókat a jobb kézben tartva felsorakoznak egy vonalba a főbíróval középen, és SHOMENI REI után elhagyják a helyet. (bírók belépése, kilépése és helyezkedése: 1. ábra) |
|---|---|

Egyéb irányelvek

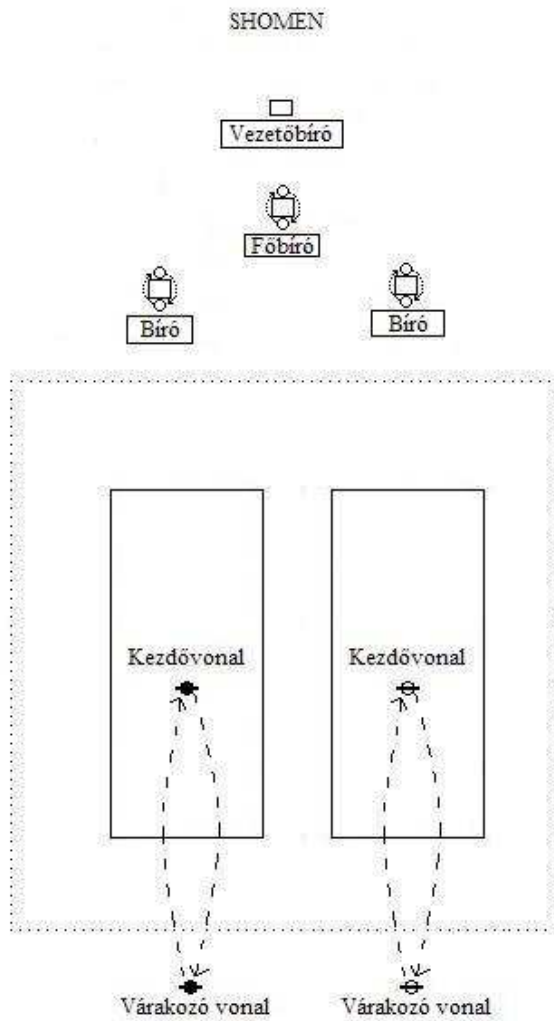
- | | |
|--|---|
| 1. A versenyzők ruhája legyen tiszta és rendezett. 2. Figyelemmel kell lenni a biztonságra, és a MEKUGI-t alaposan ellenőrizni szükséges. | 1. A bíróknak ellenőrizniük kell, hogy a versenyzők mindent (KENDO GI, vagy IAIDO GI, HAKAMA, névtábla) a verseny kezdetéhez illő módon viselnek. |
|--|---|

| Versenyzői irányelvek | Bírói irányelvek |
|--|---|
| <p>3.A versenyzők addig nem léphetnek be a küzdőtérre, amíg a bírók nem foglalták el a helyüket a pozíció cserét követően.</p> <p>4.A következő páros akkor lép be a küzdőtérre, amikor az előző páros befejezte a SHIAI-t és épp elhagyják a kezdővonalat.</p> <p>5.Tilos a csapatvezetőnek, vagy a versenyzőnek órát hozni a küzdőtérre, egymásnak bármiféle módon jelezni, illetve az edzőnek szurkolni a versenyzőjének.</p> | <p>2.A bírónak meg kell bizonyosodniuk arról, hogy a versenyzők megfelelő kardot használnak.</p> <p>3.A bírónak rendre kell utasítania azokat a versenyzőket, akik bármiféle illetlen beszédet, vagy cselekedet tesznek a helyükön, a mérkőzést követően is.</p> <p>4.A pályaszemélyzetnek az elnöklőbíróval, vagy a vezető bíróval együttműködésben kell végeznie a feladatokat, hogy így biztosítsák a verseny gördülékeny lebonyolítását.</p> <p>5.A jegyzőkönyvvezetőknek kell megbizonyosodniuk arról, hogy a bírók zászlói megfelelő állapotban vannak.</p> |

1.ábra: Be-és kilépés és a bírók elhelyezkedése



2. ábra: Versenyzők cseréje



Zászlók használata

1. ábra: Alaphelyzet

- A zászlók kiterítve az asztalon, a piros jobboldalt, a fehér baloldalt.
- A bíró a széken ül.



2. ábra: Mikor bejelentik az első meccs kezdetét, illetve az utolsó végét.

- A zászlók kiterítve az asztalon, a piros jobboldalt, a fehér baloldalt.
- Mindegyik bíró áll.



3. ábra: A főbíró elindítja a mérkőzést, ill. a HANTEI folytatása.

- A zászlók kiterítve az asztalon, a piros jobboldalt, a fehér baloldalt.
- A főbíró feláll, a bírók ülnek.



(Főbíró)



(Bíró)

4. ábra: Győzelem és vereség eldöntése.

- A főbíró feláll, és 45 fokban felemeli a zászlót.
- A bírók ülnek, és 45 fokban felemelik a zászlót.



(Főbíró)



(Bíró)

5. ábra: Győzelem, vagy vereség bejelentése (alphelyzetben)

- A főbíró feláll és 45 fokban felemeli a zászlót.
- A bírók ülnek.



(Főbíró)



(Bíró)

6. ábra: Felfüggesztés bejelentése

- A bíró feláll és mindkét zászlót felemeli.



7. ábra: GOGI bejelentése

- Mindkét zászló jobb kézzel függőlegesen felemelve.



1. A mérkőzés eredményét olvashatóan fel kell tüntetni az eredményjelző táblán, a bírók bejelentéseivel és zászlójelzéseivel megegyezően.

2. A bírók és a versenyzők nevét az 1. ábra szerint kell feltüntetni.

1. ábra: Eredményjelző tábla és kitöltési bejegyzések.

| | | | |
|--------------------|-----------|-------------|----------------|
| Bírók | | Főbíró neve | |
| | Bíró neve | Bíró neve | |
| (eredmények)..... | [] | piros | VERSENYZŐ NEVE |
| Aktuális mérkőzés | | fehér | VERSENYZŐ NEVE |
| (eredmények)..... | [] | piros | VERSENYZŐ NEVE |
| Következő mérkőzés | | fehér | VERSENYZŐ NEVE |

2. Melléklet

Az IAIDO SHIAI és SHINPAN szabályzat alkalmazásának és módosításának főbb pontjai

Átdolgozott kiadás 1996. október 1.

ZNKR (Össz Japán Kendo Szövetség)

Az IAIDO SHIAI és SHINPAN szabályzat alkalmazásának és módosításának főbb pontjai

(A szabályzat célja)

1. cikk

- A SHIAI és SHINPAN szabályzat célját világosan megadták: legfontosabb előfeltétele értelmében a bíráskodásnak helyesnek és pártatlannak kell lennie, a versenyeket sportszerű szellemben kell megrendezni a Kard alapelveinek megfelelően.

(SHIAIJO)

2. cikk

- Döntés született arról, hogy a padlónak általában faborításúnak kell lennie.
- Rögzítették a piros és fehér SHIAIJO szabványos adatait, továbbá a körülötte megkívánt szabad sáv szabványos méretét.

(A kard)

3. cikk

- Döntés született arról, hogy a fegyver NIHONTO (japán kard) kell, hogy legyen.
- Meghatározták a NIHONTO fogalmát.
- A NIHONTO alkotórészeinek különféle megnevezéseit rajzos szemléltetéssel adták meg.

(Ruházat)

4. cikk

- Úgy döntöttek, hogy a felső rész KENDOGI, vagy IAIDOGI lehet. Az IAIDOGI szoros ujjú legyen, színe fehér vagy fekete lehet.
- Előírták, hogy a résztvevők névjelzést viseljenek.
- Szabványosították a zászlókat.

(A SHIAI időtartama)

5. cikk

- Meghatározták a SHIAI időtartamát az elejétől a végéig.

(Egyéni SHIAI)

6. cikk

- Meghatározták a győzelem és vereség eldöntésének módszerét az egyéni SHIAI során.

(Csapat SHIAI)

7. cikk

- Meghatározták a győzelem és vereség eldöntésének módszerét a csapat SHIAI során.

(A SHIAI kezdete és vége)

8. cikk

- Úgy döntöttek, hogy a SHIAI kezdetét és végét a SHUSHIN bejelentése adja meg.

(A SHIAI felfüggesztése és folytatása)

9. cikk

- Meghatározták a SHIAI felfüggesztésének és folytatásának módját.

(A verseny felfüggesztésére irányuló kérelem)

10. cikk

- A verseny felfüggesztésére irányuló indokolatlan kérelem következménye GOGI.

(A győzelem vagy vereség eldöntése)

11. cikk

- Szabványosították a győzelem vagy vereség eldöntését, és pontjait a bíraskodásra vonatkozó szabványban rögzítették.
- Szabványban határozták meg a győzelem vagy vereség eldöntését azon versenyző esetében, aki a megadott WAZA-t elrontja, vagy túllépi a SHIAI időtartamát.

(Kábítószerrel történő visszaélés)

12. cikk

- Újabbban fölvettek a tiltott tevékenységek jegyzékébe a kábítószeresek használatát. A kábítószeresek fajtáit később határozzák meg.

(Sértés)

13. cikk

- Ezt a kifejezést megváltoztatták.

(Vegyese tilalmak)

14. cikk

- A sorrendet megváltoztatták a hiba és a szándék függvényében.
- A 3. cikkben meghatározott NIHONTO-tól eltérő összes egyéb kard használatát megtiltották.

(Büntetés)

15. cikk

- A 12. és 13. cikkben leírt szabályszegések IAIDO versenyzőhöz méltatlan cselekedetek, ezért ezeket szigorúan büntetik.

16. cikk

- Előírták, hogy a 3. cikkben meghatározott NIHONTO-tól eltérő kardot használó versenyzőt ki kell zárni.

17. cikk

- Egyéb szabályszegések esetén büntetőpont kiszabását írták elő.

(A bírói testület összeállítása)

18. cikk

- Előírták a bírói testület összeállításának szabályait.

(SHINPANCHO)

19. cikk

- A SHINPANCHO feladatát a kiegészítő szabályok írják le részletesen.
- A kiegészítő szabályok 3. tételének 10. cikk említett „döntéseket hoz” kifejezés azt jelenti, hogy abban az esetben, ha a három bíró nem jut egyetértésre, a SHINPANCHO belátása szerint hozza meg a végső döntést.

(SHINPAN SHUNIN)

20. cikk

- A SHINPAN SHUNIN feladatát a kiegészítő szabályok írják le részletesen.

(SHINPAN)

21. cikk

- Alapvetően három bíróból áll a bírói testület, akik egyenlő súllyal vesznek részt a győzelem vagy vereség eldöntésében.
- A SHINPAN feladatát a kiegészítő szabályok írják le részletesen.

(Pályaszemélyzet)

22. cikk

- Korábban csoportonként írták elő, most pályaszemélyzetként vonták össze.
- Teret hagytak a viadal méretétől és tartalmától függő rugalmas alkalmazásnak.
- Kötelességeiket a kiegészítő szabályok írják le részletesen, szervezésüket a viadal szervezőjének tetszésére bízták.
- A kiegészítő szabályok 15. cikkében előírták a SHINPAN öltözetét.

(A győzelem vagy vereség eldöntése)

23. cikk

- Meghatározták a győzelem vagy vereség eldöntésének módját.

(A bíráskodás módja)

24. cikk

- Meghatározták a bíráskodás módját a kezdéstől a HANTEI elhangzásával életbe lépő felfüggesztésig.

(Sérülés és baleset)

25. cikk

- A bírók sérülés, vagy baleset esetén követendő intézkedéseit – amelyek korábban a SHIAI szabályzatának részét képezték – áthelyezték a SHINPAN szabályozásába, mert ez utóbbi érinti a SHIAI vezetését.

(Távolmaradás)

26. cikk

- A távolmaradás kezelésének módját a kiegészítő szabályokban határozták meg.

(Az akadályozott vagy távolmaradó versenyzőnek járó pontok)

27. cikk

- Tisztázták az akadályozott vagy távolmaradó versenyzőnek járó pontokat.

(A sértő fél pontjai vagy átruházható jogai)

28. cikk

- Meghatározták a sértő fél vereségének kezelési módját.

(GOGI)

29. cikk

- Döntés született a GOGI módjáról.

(Óvás)

30. cikk

- A SHINPAN döntései ellenében semmiféle okból nem lehet óvást benyújtani.

31. cikk

- A csapatvezető óvást nyújthat be a jelen szabályok nyilvánvaló megsértése esetén.
- Amennyiben csapatvezető nincs jelen, elvileg nem lehet óvást benyújtani.

(Döntés)

32. cikk

- A döntést zászlók használatához kötötték, és egy jól látható táblázatba foglalták.

(Zászlók használata)

33. cikk

- Meghatározták a SHINPAN zászlóhasználatát a kezdéstől a befejezésig.

(Kiegészítés)

34. cikk

- Figyelembe vették a viadal méretéből és tartalmából adódó különleges helyzeteket is.

Irányelvek

1. Az Irányelvek a ZNKR SHIAI általános szabványa, amelynek célja a viadalok helyes lebonyolítása, nem a viadalok sajátos irányelveinek kialakítására irányuló erőfeszítések korlátozása.
2. A SHINPAN a zászlókat az első SHIAI alkalmával helyezi el a SHIAIJO-ban, a zászlók továbbra is az asztalon maradnak, és nem cserélődnek a SHINPAN váltásakor.
3. Meghatározták a versenyzők cserélődését.

